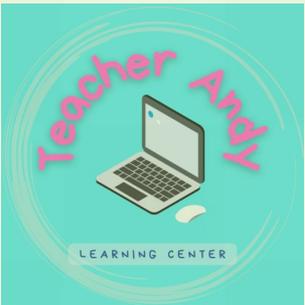


# La viborita



# Preguntas introductorias

¿Qué movimiento tiene la viborita?

4 movimientos posibles

Número de personajes

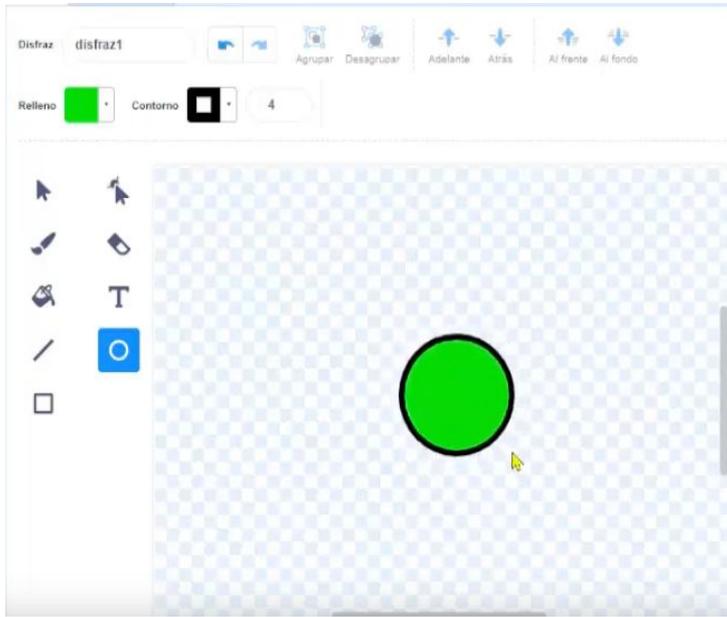
-La cabeza y la cola de serpiente

-La manzana

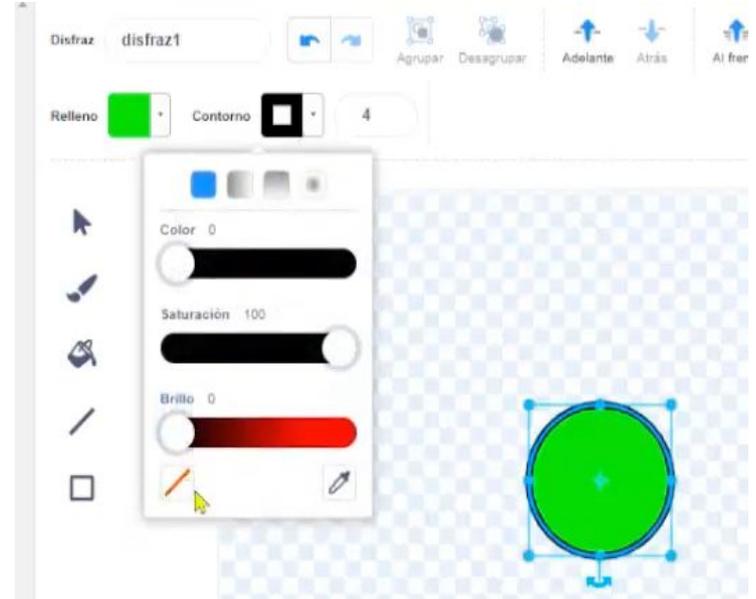
-Una manzana podrida



# 1er paso - 2do paso

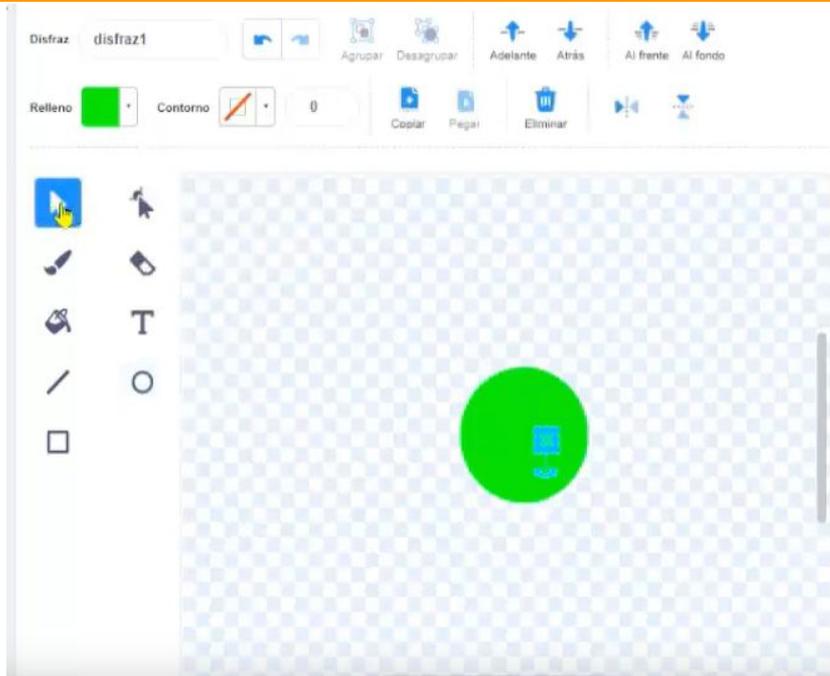


**Dibujar un círculo**

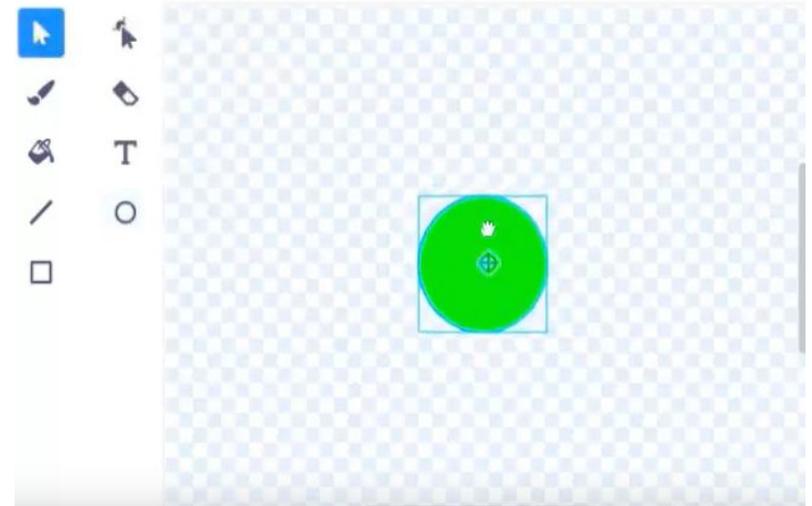


**Eliminar el contorno**

# 3er paso - 4to paso

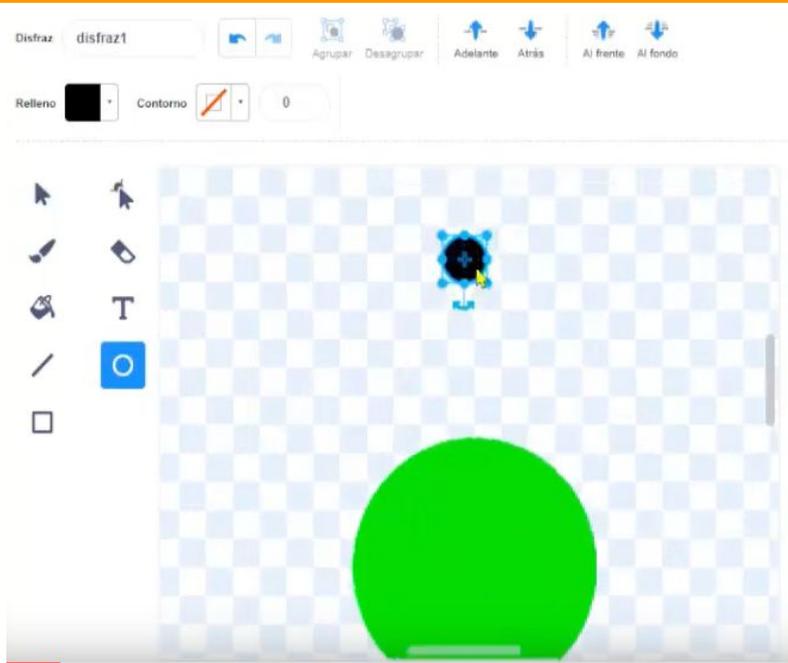


**Seleccionar el círculo**

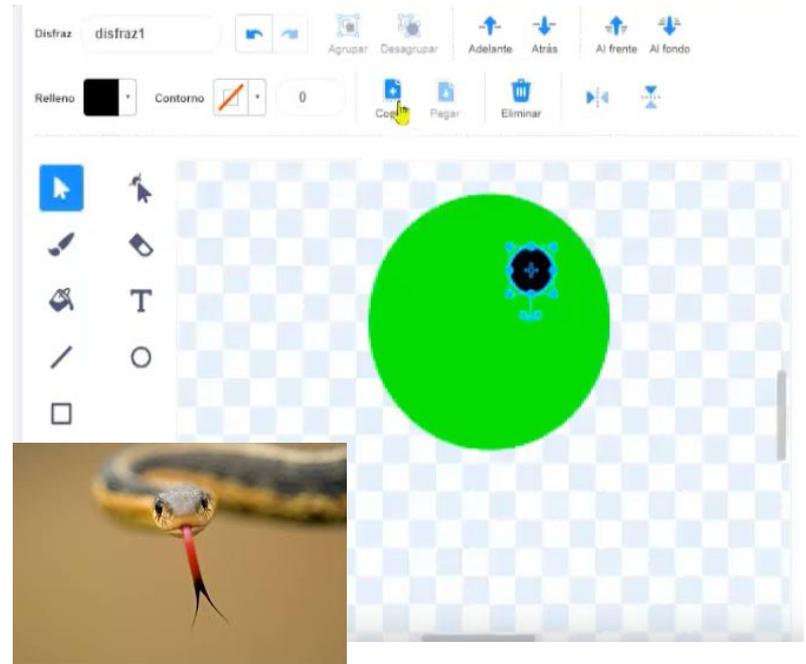


**Alinear el centro del círculo con el centro del cuadrante**

# 5to paso - 6to paso

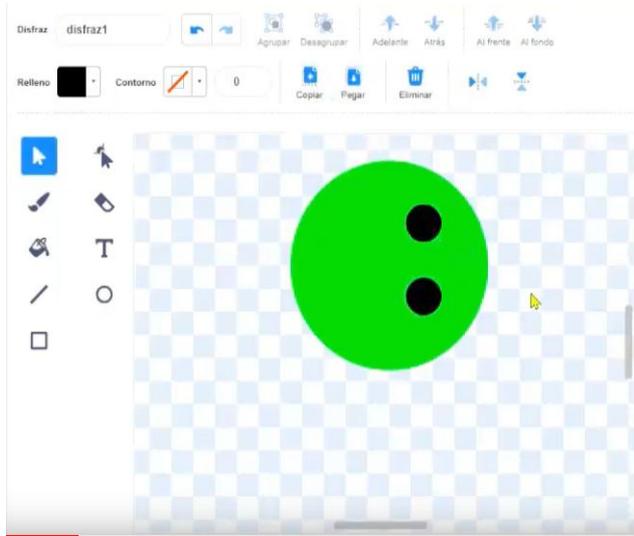


**Hacer zoom x2  
Y dibujar un círculo  
negro**

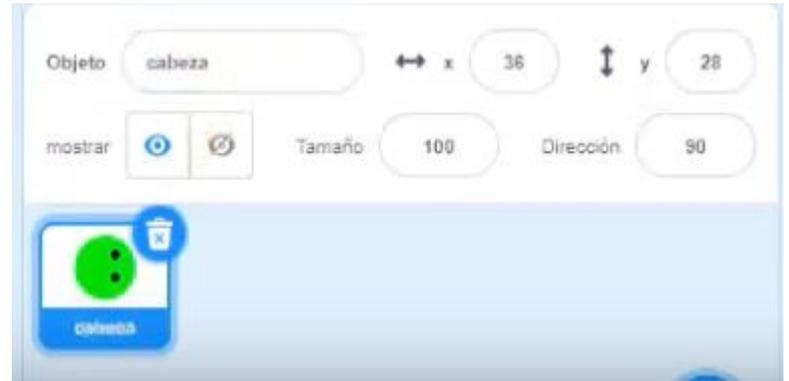


**Duplicar el ojo con el  
botón copiar y colocar  
debajo**

# 7mo paso - 8vo paso

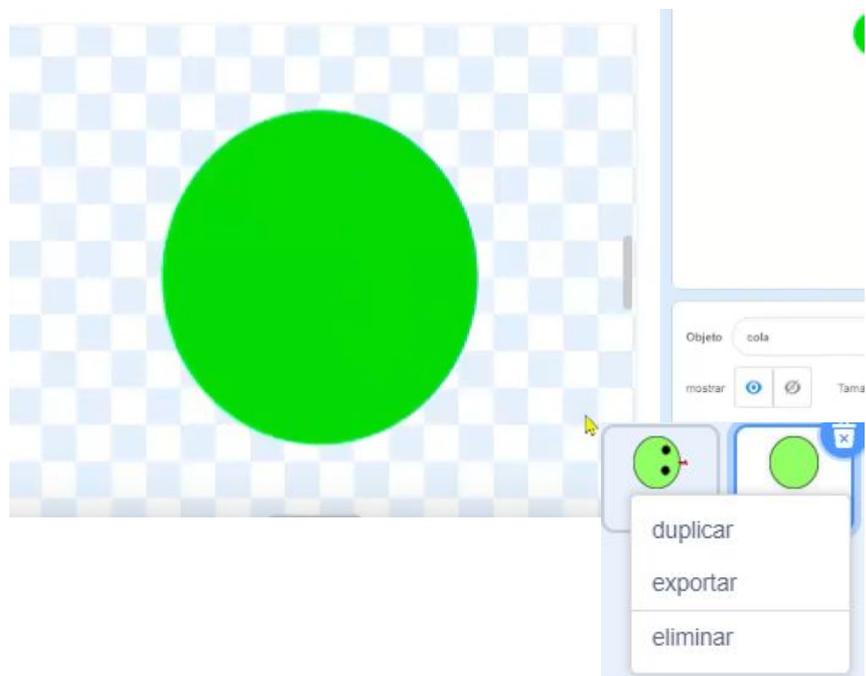


**Pegar y luego alinear  
debajo**

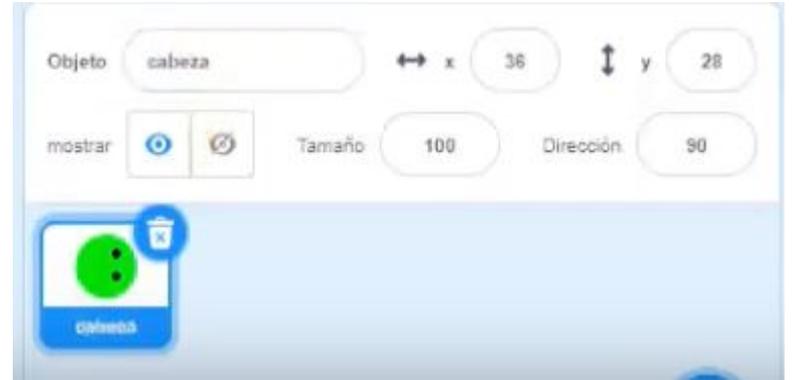


**Nombrar al personaje  
cabeza**

# 7mo paso - 8vo paso



**Duplicar el personaje**



**Nombrar al personaje  
cola**

# 9no paso - 10mo paso

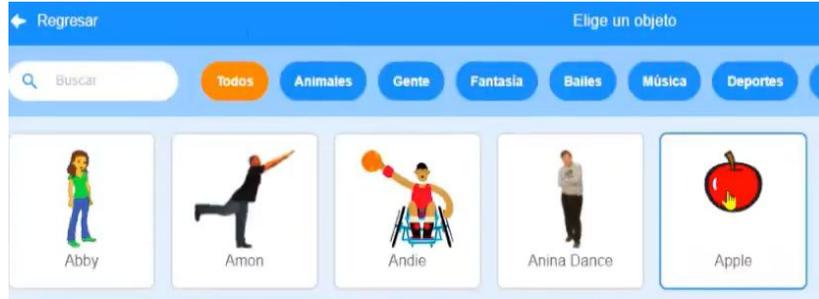


**Cambiar tamaño de  
cabeza a 55**

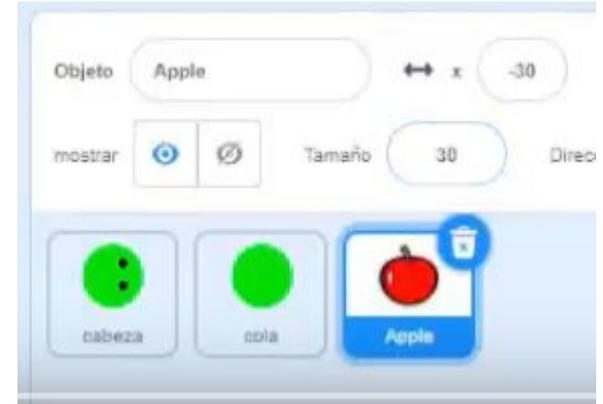


**Cambiar tamaño de cola  
a 66**

# 11vo paso - 12vo paso



**Añadimos la manzana**



**Cambiar tamaño de manzana a 30**

# 13vo paso - 14vo paso



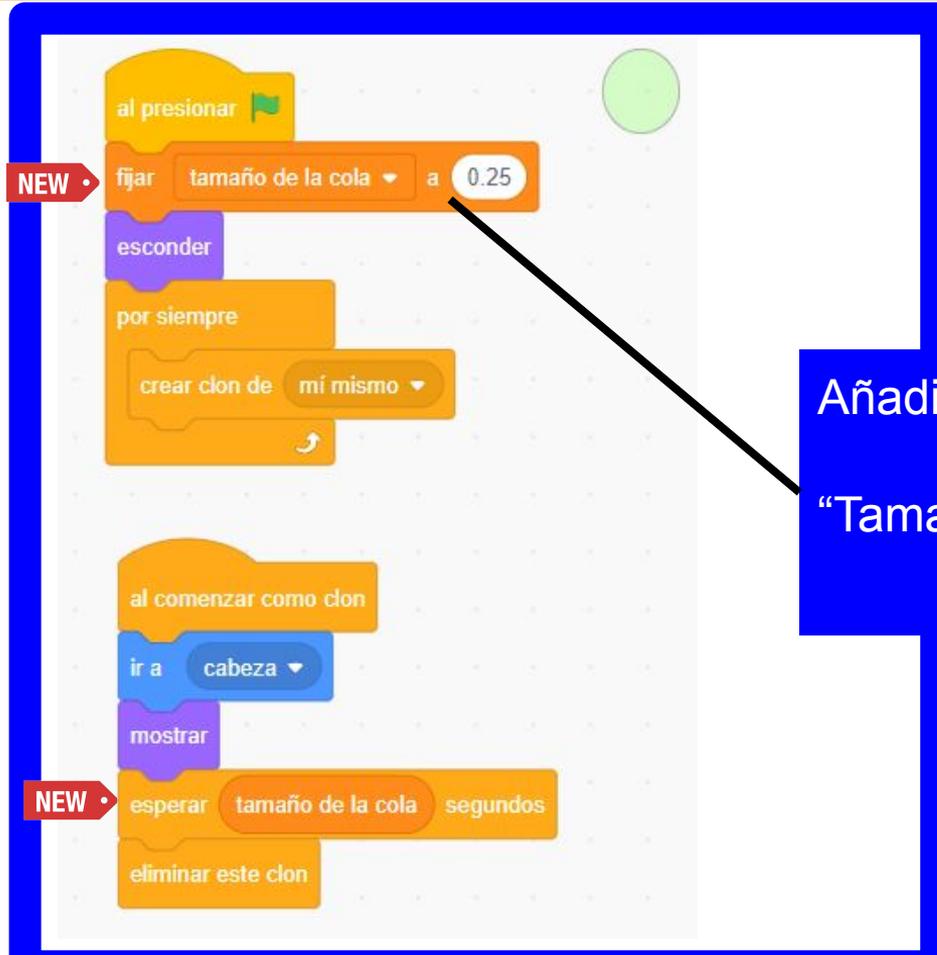
Añadir estos botones dentro de la **cabeza**



# 15vo paso - 16vo paso



# 17mo paso



The image shows a Scratch script on a grid background. The script is enclosed in a blue border. It starts with a yellow 'al presionar' (when clicked) block. Below it is an orange 'fijar tamaño de la cola a 0.25' (set queue size to 0.25) block, which has a red 'NEW' tag on its left side. This is followed by a purple 'esconder' (hide) block, an orange 'por siempre' (forever) loop block, and an orange 'crear clon de mi mismo' (create clone of myself) block. Below the loop is another orange 'al comenzar como clon' (when clone starts) block, followed by a blue 'ir a cabeza' (go to head) block, a purple 'mostrar' (show) block, an orange 'esperar tamaño de la cola segundos' (wait queue size seconds) block with a red 'NEW' tag, and finally an orange 'eliminar este clon' (delete this clone) block. A black arrow points from the 'fijar tamaño de la cola a 0.25' block to a blue callout box on the right.

Añadir la variable  
"Tamaño de cola"

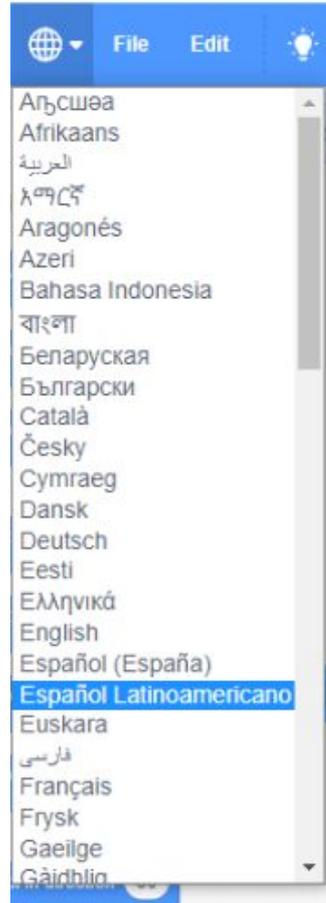
# Añadir la Variable

The screenshot shows the Scratch 'Variables' panel. At the top, there are tabs for 'Código', 'Disfraces', and 'Sonidos'. The 'Variables' section is active, displaying a 'Crear una variable' button. Below it, two variables are listed: 'mi variable' (unchecked) and 'tamaño de la cola' (checked). Underneath, several variable-related blocks are visible: 'fijar mi variable a 0', 'cambiar mi variable en 1', 'mostrar variable mi variable', and 'esconder variable mi variable'. At the bottom, there is a 'Crear una lista' button.

The 'Nueva variable' dialog box is shown with a blue header and a close button. It contains the text 'Nuevo nombre de variable:' followed by an empty text input field. Below the input field, there are two radio button options: 'Para todos los objetos' (selected) and 'Sólo para este objeto'. At the bottom, there are two buttons: 'Cancelar' and 'De acuerdo'.

The 'Nueva variable' dialog box is shown with the text 'Nuevo nombre de variable:' followed by the text 'tamaño de la cola' entered in the input field. Below the input field, there are two radio button options: 'Para todos los objetos' (selected) and 'Sólo para este objeto'. At the bottom, there are two buttons: 'Cancelar' and 'De acuerdo'.

# Pasos Extra - Cambiar Idioma



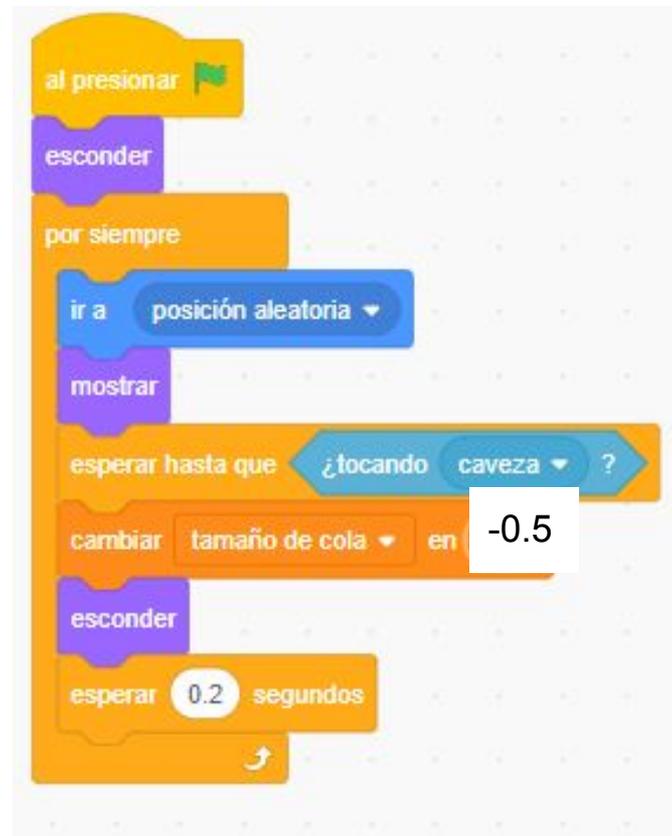
# 18vo paso - 19no paso



al presionar 

```
esconder
por siempre
  ir a posición aleatoria
  mostrar
  esperar hasta que ¿tocando cabeza?
  cambiar tamaño de cola en 0.1
  esconder
  esperar 0.2 segundos
```

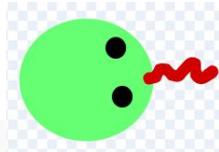
**NEW** →



al presionar 

```
esconder
por siempre
  ir a posición aleatoria
  mostrar
  esperar hasta que ¿tocando cabeza?
  cambiar tamaño de cola en -0.5
  esconder
  esperar 0.2 segundos
```

# Añadir variación de la manzana podrida



La manzana sana

